

CARRERAS PARA
GENTE QUE TRABAJA

100% VIRTUAL

► INGENIERÍA DE SOFTWARE

NUEVA CARRERA



Enseñanza en Línea



LICENCIADA
por SUNEDU



Universidad
Norbert Wiener

Donde la vida se encuentra con la ciencia.

MODALIDAD

100% VIRTUAL

BLOQUES CURRICULARES:

Estudios Generales

Estudios Específicos

Estudios de Especialidad

/ 01. CICLO

- Desarrollo Humano y Social
- Inglés I
- Matemática
- Introducción a la Ingeniería
- Principios de Programación

/ 02. CICLO

- Estilo de Vida, Salud y Medio Ambiente
- Inglés II
- Cálculo I
- Matemática Discreta
- Programación Orientada a Objetos

/ 03. CICLO

- Introducción a la Ética
- Inglés III
- Cálculo II
- Gestión de Bases de Datos
- Estructura de Datos y Algoritmos

/ 04. CICLO

- Comunicación de Alto Impacto
- Inglés IV
- Física I
- Ingeniería de Software I: Ciclo de Vida
- Complejidad Algorítmica

/ 05. CICLO

- Física II
- Ingeniería de Software II: Requerimientos
- Paradigmas de Programación
- Arquitectura de Computadoras
- Sistemas Operativos y Programación

/ 06. CICLO

- Investigación e Innovación
- Ingeniería de Software III: Análisis y Diseño
- Programación Web
- Circuitos Digitales y Electrónicos
- Redes de Comunicación de Datos

/ 07. CICLO

- Estadística y Probabilidad
- Ingeniería de Software IV: Construcción
- Programación Móvil y Realidad Mixta
- Programación Embebida e IoT
- Sistemas Distribuidos

/ 08. CICLO

- Prácticas Preprofesionales
- Ingeniería de Software V: Integración
- Programación Cuántica
- Ingeniería de Software Seguro
- Computación Distribuida y DevOps

/ 09. CICLO

- Seminario de Investigación
- Ciencia de Datos en la Nube
- Gestión de Proyectos de Software
- Calidad y Pruebas de Software
- Electivo I

/ 10. CICLO

- Trabajo de Investigación
- IA Generativa para los Negocios
- Electivo II
- Electivo III
- Electivo IV

GRADO ACADÉMICO

Bachiller en Ingeniería de Software

TÍTULO PROFESIONAL

Ingeniero de Software

*La malla curricular puede ser actualizada o modificada conforme a ley y previa comunicación a los estudiantes. Aplica desde el proceso de admisión 2025-II.

CURSOS ELECTIVOS

- Validación y pruebas de software
- Aplicaciones de la IA
- Fundamentos de Ciberseguridad
- Educación, derechos y autonomía de las personas con discapacidad
- Gestión de Riesgos de Proyectos
- Innovación social desde el diseño: Comunidad y equipos inclusivos

CERTIFICACIONES PROGRESIVAS

- Certificación en Desarrollo de Software Emergente e Interactivo
- Certificación en Sistemas Distribuidos y Computación en la Nube
- Certificación en Inteligencia Artificial y Ciencia de Datos

¿POR QUÉ ESTUDIAR INGENIERÍA DE SOFTWARE

A DISTANCIA **100% VIRTUAL**
EN LA UNW?



PROGRAMA 100% FLEXIBLE

Estudia sin horarios fijos desde cualquier lugar y a tu propio ritmo.



CERTIFICACIONES INTERNACIONALES

Potencia tu perfil profesional con certificaciones avaladas por **CISCO, AMAZON Y ORACLE.**



COACH DE ÉXITO ESTUDIANTIL

Contarás con apoyo constante desde el 1.º día de clases, para que avances con confianza y logres tus objetivos.



ECOSISTEMA DIGITAL Y EXPERIENCIAL

Plataformas virtuales para potenciar competencias estratégicas mediante simuladores, laboratorios virtuales en la nube, *Bundles CISCO* kits IoT y kit de robótica.



CERTIFICACIONES PROGRESIVAS

Te ayudará a destacar en el mundo laboral.



BOLSA DE TRABAJO

Accede a una bolsa de trabajo exclusiva con convenios en las mejores empresas del país.

Además, contamos con

RECONOCIMIENTO INTERNACIONAL QS STARS



Enseñanza en Línea



Hemos obtenido la máxima calificación en la categoría de Enseñanza en Línea, validando nuestra excelencia a nivel global.

LO QUE HACE ÚNICA A NUESTRA METODOLOGÍA DE ENSEÑANZA



ESTRUCTURA MODULAR

La formación se divide en **2 etapas por ciclo académico (8 semanas cada una)**: primero fortaleces los fundamentos y luego aplicas lo aprendido en la práctica.



METODOLOGÍA CREA

Modelo de aprendizaje basado en 4 etapas: **Conecta, Relaciona, Experimenta y Articula**, que combinan contenidos interactivos, aprendizaje aplicado y espacios de integración para consolidar lo aprendido.



PLATAFORMA CANVAS

Plataforma LMS de estándar mundial: experiencia de aprendizaje flexible, accesible desde cualquier dispositivo y disponible en todo momento.



INFRAESTRUCTURA DIGITAL

Simuladores y laboratorios **virtuales, foros, herramientas multimedia, biblioteca digital** y recursos especializados disponibles 24/7.

INFORMES E INSCRIPCIONES

 962 146 076

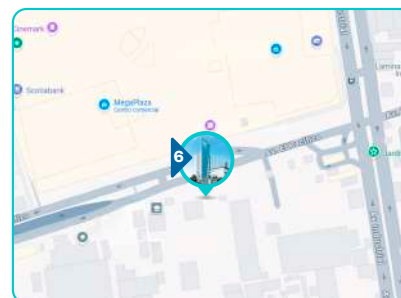
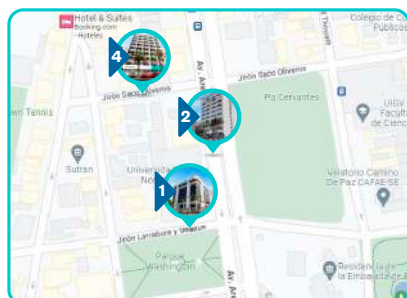
 carrerasadistancia.uwiener.edu.pe

 @UWiener.Distancia

 @u.wiener

 @u.wiener

UBÍCANOS AQUÍ



1 Jr. Larrabure y Unanue 110, Lima

2 Av. Arequipa 440, Lima

4 Jr. Saco Oliveros 150, Lima

5 Av. Arenales 1555, Lince

6 Av. El Pacífico 431, Independencia
al costado del C.C. Megaplaza